Roteiro de atividade prática

Nome: Turma: .

**Título da atividade: análise do manifesto, permissões e recursos ou assets**

**Objetivo**

Entender o papel do arquivo AndroidManifest.xml, gerenciar permissões e explorar o uso de recursos e assets em um projeto Android.

**Lista de materiais**

* Computador com internet;
* Caderno para anotações;
* 1 caneta.

**Procedimento experimental**

Nesta atividade, você se aprofundará na análise do arquivo AndroidManifest.xml, configurando permissões e explorando o gerenciamento de recursos e assets que compõem a parte visual e de conteúdo de um aplicativo.

**Passo a passo:**

1. Abra o arquivo AndroidManifest.xml, localizado na raiz da pasta src/main;
2. Revise o conteúdo do arquivo, identificando as seções que declaram atividades, permissões e configurações essenciais do aplicativo;
3. Adicione uma permissão básica, como INTERNET, ao manifesto e observe como ela é declarada;
4. Com base no tipo de aplicativo que você está desenvolvendo, adicione outra permissão necessária, como ACCESS\_FINE\_LOCATION para um aplicativo que usa geolocalização;
5. Entenda como as permissões impactam a funcionalidade do aplicativo e por que elas são importantes para a segurança e privacidade do usuário;
6. Explore a pasta res e os subdiretórios drawable, values, e raw. Entenda como os recursos são organizados e acessados no código;
7. Adicione um recurso gráfico (como um ícone ou imagem) à pasta drawable e atualize o layout de uma atividade para usar esse novo recurso;
8. Experimente adicionar um arquivo de áudio ou vídeo à pasta raw e considere como ele pode ser utilizado no aplicativo.

**Perguntas para reflexão:**

1. Qual é a função do arquivo AndroidManifest.xml em um projeto Android?
2. Por que as permissões são importantes no desenvolvimento de aplicativos móveis?
3. Como você pode adicionar e acessar recursos como imagens ou áudios no seu projeto Android?

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |